



LMS SPADA WIMAYA

Panduan
Mahasiswa

Buku 1. Gambaran Umum
SPADA WIMAYA

Tim Penyusun:

Muchammad Ocky Bayu Nugroho, S.T., M.Eng

Allen Hariyanto Lukmana, S.T., M.T

Muammar Gomaeruzzamman, S.Si, M.Sc.

Eko Wibowo, S.T., M.Sc.

Wiji Rahardjo, S.Si, M.Sc.

Yody Riskianto, S.T., M.T

Oktavia Dewi Alfiani, S.T., M.T

Titi Tiara Anasstasia, S.T., M.Sc

Oktarian Wisnu Lusantono, S.T., M.Eng.

Heru Suharyadi,, S.T., M.T.

Tim Editor:

Partoyo, S.P., M.P., Ph.D.

Dr. Ir. Mofit Eko Poerwanto, M.P.

Dr. Dian Indri Purnamasari, S.E., M.Si.

Oliver Samuel Simanjuntak, S.Kom., M.Eng.

Rifki Indra Perwira, S.Kom., M.Eng.

Ida Ayu Purnama, S.E., M.Sc.

Sylvert Prian Tahalea, S.Si., M.Cs.

Buku 1: Gambaran Umum SPADA WIMAYA

Panduan SPADA WIMAYA

Lembaga Pengembangan Pembelajaran dan Penjaminan Mutu

UPN “Veteran” Yogyakarta, 2020

PENGANTAR

Assalaamu’alaikum warahmatullahi wabarakatuh,
Salam sejahtera bagi kita semua,

Marilah kita panjatkan puji syukur ke hadirat Tuhan YME yang telah melimpahkan rahmat dan petunjukNya sehingga Buku Panduan Learning Management System (LMS) SPADA WIMAYA telah dapat diselesaikan.

Buku Panduan LMS SPADA WIMAYA ini disusun sesuai dengan kebutuhan pembelajaran daring di Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Yogyakarta. Buku panduan ini membahas langkah dan tahapan dalam menggunakan LMS untuk mendukung pembelajaran secara daring. Buku ini mencakup pendahuluan penggunaan LMS, mengunggah materi kuliah, membuat presensi, video conference, pelaksanaan kuis, sampai dengan proses penilaian. Meskipun belum sempurna, Buku Panduan ini diharapkan memberikan arah dan petunjuk pelaksanaan LMS baik bagi dosen dan mahasiswa Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Yogyakarta.

Atas terbitnya Buku Panduan ini kami menyampaikan ucapan terima kasih dan penghargaan yang setinggi-tingginya kepada semua anggota tim penyusun serta pihak-pihak yang berperan atas sumbangsih yang telah diberikan mulai dari mengggagas dan menyusun sampai dengan penerbitan. Kami menyadari bahwa buku panduan ini masih jauh dari sempurna, sehingga kami menerima saran dan masukan untuk perbaikan pada edisi berikutnya. Akhir kata, kami ucapkan terima kasih atas perhatian dari pembaca semua. Semoga panduan ini dapat memberikan manfaat untuk memajukan dunia pendidikan dan pada khususnya di kampus tercinta.

Wassalamu’alaikum warohmatulloohi wabarokaatuh

Yogyakarta, September 2020

Ketua Lembaga Pengembangan Pembelajaran dan Penjaminan Mutu

Partoyo, S.P., M.P., Ph.D

DAFTAR ISI BUKU I
GAMBARAN UMUM SPADA WIMAYA

KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iii
LATAR BELAKANG	1
PENDAHULUAN	1
MAKSUD DAN TUJUAN.....	1
LEARNING MANAGEMENT SYSTEM (LMS) DENGAN MOODLE.....	2
PENGERTIAN	3
FITUR.....	3
GAMBARAN UMUM BUKU PANDUAN	4

***Overview* SPADA WIMAYA**

Buku I ini akan menjelaskan tentang gambaran umum *Learning Management System* (LMS) UPN “Veteran” Yogyakarta yang bernama LMS SPADA WIMAYA (Sistem pembelajaran daring Widya Mwat Yasa) yang berupa pengenalan sistem, penjelasan singkat mengenai fitur serta gambaran umum secara singkat pada masing – masing buku panduan.

LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi secara digital di era Industri 4.0 memiliki pengaruh yang signifikan terhadap proses pendidikan terutama di Indonesia. Indonesia masih memiliki keterbatasan dalam kemampuan akses teknologi informasi dan komunikasi secara digital. Batasan wilayah geografis serta kondisi sosial ekonomi penduduk menjadi sebuah tantangan bagi perkembangan dan kemudahan akses teknologi informasi yang memadai. Pada kenyataannya, akses teknologi informasi mampu meningkatkan kualitas dan pemerataan pendidikan. Kemudahan akses teknologi informasi dapat digunakan oleh pengguna untuk memudahkan proses pembelajaran.

Learning Management System (LMS) adalah sistem manajemen pembelajaran dengan memaksimalkan fungsi teknologi informasi digital yang dapat dikembangkan di perguruan tinggi. Hal tersebut untuk menjawab tantangan perkembangan di era Teknologi Informasi yang sangat pesat. Pada prinsipnya LMS adalah sistem manajemen pembelajaran yang menggunakan sarana digital sebagai sarana pembelajaran. Pengguna dapat memberikan informasi yang relevan serta dapat meningkatkan kemampuan penerima informasi dalam menyerap informasi yang diberikan. Untuk mengantisipasi perkembangan dan tantangan kebutuhan pemanfaatan sistem *e-learning*, maka sosialisasi informasi pemanfaatan dan pengembangannya menjadi hal penting untuk dikuasai.

PENDAHULUAN

Sesuai dengan visi Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Yogyakarta, yaitu: Menjadi Universitas Pionir Pembangunan yang dilandasi jiwa bela negara di era global serta dengan misi menghasilkan lulusan yang berdaya saing global dan berjiwa bela negara melalui pembelajaran berkualitas dan mengembangkan konsepsi ilmu pengetahuan, teknologi, sains dan kemanusiaan melalui pengembangan Program Studi/ proses belajar mengajar dan pengayaan keilmuan; sebuah *platform e-learning* dikembangkan pada lingkup UPN “Veteran” Yogyakarta.

Learning Management System (LMS) yang bernama Spada Wimaya (Sistem pembelajaran daring widya mawat yasa) dan saat ini dikembangkan oleh kampus UPN “Veteran” Yogyakarta merupakan sistem pembelajaran jarak jauh dalam jaringan (daring) yang merupakan penyempurnaan dari sistem pembelajaran yang sudah ada sebelumnya. Agar sistem tersebut berfungsi secara optimal, penguasaan keterampilan dasar pengelola Universitas untuk membuat buku *e-learning* sebagai bahan ajar dan panduan semakin dibutuhkan oleh para mahasiswa di lingkungan kampus UPN “Veteran” Yogyakarta. Ketersediaan infrastruktur yang memadai dan telah terintegrasi pada *Computer Based Information System* (CBIS) juga akan mendukung kelancaran proses pembelajaran dan penyediaan *data base* bagi Universitas.

MAKSUD DAN TUJUAN LMS

Pembuatan buku panduan ini memiliki maksud sebagai sarana dan panduan bagi pengguna SPADA WIMAYA untuk lingkup Mahasiswa. Buku panduan ini dibuat dengan tujuan sebagai berikut:

- a. Memberikan gambaran umum sistem pembelajaran daring SPADA WIMAYA
- b. Memberikan panduan teknis penggunaan sistem pembelajaran daring SPADA WIMAYA beserta fitur dan aplikasi yang terhubung dalam sistem bagi mahasiswa.

LMS (*Learning Management System*) dengan Moodle

Learning Management System (LMS) adalah sebuah aplikasi perangkat lunak untuk kegiatan dalam jaringan, program pembelajaran elektronik (*e-learning program*), dan isi pelatihan. LMS merupakan sistem untuk mengelola catatan pelatihan dan pendidikan, perangkat lunaknya untuk mendistribusikan program melalui internet dengan fitur untuk kolaborasi secara daring. MOODLE merupakan aplikasi LMS yang dipilih dan digunakan oleh

Universitas Pembangunan Nasional “Veteran” Yogyakarta untuk membantu proses belajar mengajar secara daring.

PENGERTIAN MOODLE

Modular Object-Oriented Dynamic Learning Environment atau umum disingkat menjadi MOODLE adalah paket perangkat lunak yang diproduksi untuk kegiatan belajar mengajar berbasis internet dan situs web yang menggunakan prinsip *social constructionist pedagogy*. MOODLE merupakan salah satu *platform* belajar mengajar yang memanfaatkan teknologi informasi dan dikenal sebagai konsep pembelajaran elektronik. Aplikasi ini dapat digunakan secara bebas sebagai produk sumber terbuka (*open source*) dan dirancang untuk memfasilitasi pendidik, administrator dan mahasiswa dengan sebuah sistem yang kuat, aman, dan terintegrasi, agar tercipta sebuah lingkungan belajar yang bersifat personal.

FITUR LMS

Sebagai LMS, MOODLE memiliki fitur yang menyajikan kelas, dimana pengajar bisa mengunggah materi ajar, soal dan tugas. Murid bisa *log in* ke MOODLE kemudian memilih kelas yang disediakan atau didaftarkan. Aktivitas murid di dalam MOODLE ini akan terpantau kemajuan dan nilainya. MOODLE memiliki fitur tipikal dengan LMS pada umumnya ditambah dengan beberapa fitur unggulan. Fitur-fitur tersebut adalah:

- a. *Assignment submission*
- b. Forum diskusi
- c. Unduh arsip
- d. Peringkat
- e. Chat
- f. *Kalender Online*
- g. Berita
- h. *Kuis/Tugas/Ujian Online*
- i. Wiki
- j. *Big Blue Button (BBB)*

Pengembang dapat meningkatkan konstruksi modular MOODLE dengan menciptakan plugin untuk fungsi-fungsi baru yang lebih spesifik sesuai dengan kebutuhan. Infrastruktur MOODLE mendukung banyak tipe *plugin* seperti:

- a. Aktivitas (*activity*)
- b. Jenis-jenis sumber daya (*resources*)
- c. Jenis-jenis pertanyaan (pilihan ganda, benar dan salah, essay, dll)
- d. Jenis-jenis pengisian data (untuk *database*)
- e. Tema bergambar
- f. Mode autentikasi (yang membutuhkan akses menggunakan *username* dan *password*)
- g. Metode pengambilan pembelajaran
- h. Penyaringan konten

MOODLE juga mendukung paket pembelajaran dengan format SCORM (*Shareable Content Object Reference Model*). SCORM adalah standar pendistribusian paket pembelajaran elektronik yang dapat digunakan untuk menampung berbagai macam format materi pembelajaran dalam bentuk teks, animasi, audio dan video.

GAMBARAN UMUM BUKU PANDUAN

Buku panduan ini terdiri dari 6 (enam) buku yang menjelaskan sistem secara umum hingga fitur – fitur yang terdapat di dalam SPADA WIMAYA. Ringkasan masing – masing buku panduan adalah sebagai berikut:

1. Buku I: Gambaran Umum SPADA WIMAYA

Buku 1 pada buku panduan menjelaskan pentingnya sebuah *learning management system* (LMS) yang harus dimiliki oleh sebuah institusi perguruan tinggi untuk menunjang aktivitas pembelajaran pada kondisi yang tidak memungkinkan terlaksananya kegiatan secara luring. Selain itu, pada buku satu juga dirangkum fitur – fitur yang terdapat pada SPADA WIMAYA yang mudah digunakan oleh semua mahasiswa.

2. Buku II: Edit Profil dan *Self Enrollment*

Buku 2 memberikan panduan mengenai langkah – langkah awal untuk masuk/*login* pada sistem *e-learning* SPADA WIMAYA, mengubah profil akun, mengubah biodata akun dan secara lengkap juga menjelaskan tata cara mendaftarkan diri pada sebuah kelas perkuliahan.

3. Buku III: Perekaman Presensi

Buku 3 memberikan panduan tentang perekaman presensi juga menjadi bagian penting dalam sebuah kegiatan pembelajaran. SPADA WIMAYA memiliki fitur untuk melakukan perekaman presensi mahasiswa dengan perekapan yang mudah, tata cara perekaman presensi mahasiswa pada SPADA WIMAYA dijelaskan secara detail pada buku ini.

4. Buku IV: Big Blue Button (BBB)

Buku 4 menjelaskan fitur *Video Conference* yang dimiliki SPADA WIMAYA berupa BBB (*Big Blue Button*). Fitur *Big Blue Button* yang dimiliki SPADA WIMAYA merupakan sebuah perangkat lunak gratis yang tidak hanya dapat menyelenggarakan *Video Conference* tapi juga merupakan sistem manajemen konten dengan banyak fitur didalamnya, seperti *chat*, *upload file*, perekaman *Video Conference*, pembuatan kuis hingga membuat ruang diskusi, keunggulan lainnya dari fitur BBB adalah penggunaan paket data yang jauh lebih ringan dibandingkan perangkat lunak sejenis.

5. Buku V: Pengerjaan Tugas (*Assignment*)

Buku 5 memberikan panduan mengenai tata cara mengerjakan penugasan oleh mahasiswa, dimulai dari cara mengunggah tugas yang diberikan, batas waktu penugasan hingga pengaturan cara pengumpulan tugas.

6. Buku VI: Pengerjaan Kuis

Buku 6 menjelaskan tata cara pengerjaan kuis dan tata cara mahasiswa untuk mengumpulkan jawaban kuis tersebut. Hal yang dijelaskan dalam buku ini diawali dari pengisian deskripsi kuis, pembatasan waktu pengerjaan kuis, *grading* (penilaian), pengaturan *layout* kuis hingga pembatasan waktu akses pada kuis.